

## **Mascotas para toda la vida**

### **SERIE DE COMPORTAMIENTO**

#### **Cómo abordar el comportamiento normal de los perritos**

##### **Mordiscos y juegos rudos**

**No es siempre fácil convencer a un perrito nuevo** a que no muerda la mano que lo alimenta... lo acaricia... o incluso juega con él. Cuando los perritos juegan entre ellos, usan la boca, de manera que pueden estar inclinados a morder o poner las manos suyas en la boca cuando juegan o cuando se les acaricia. Este comportamiento es pocas veces agresivo y no tiene la finalidad de hacer daño, pero es un hábito difícil de eliminar a menos que usted aliente a su perrito a que pruebe un comportamiento alternativo aceptable. El objeto es redirigir la energía de su perrito a juguetes para masticar aceptables y enseñarle que sea suave cuando tenga una mano en la boca o cerca de la misma.

##### **Aliente un comportamiento aceptable**

Redirija la propensión de su perrito a morder ofreciéndole objetos más aceptables (tales como juguetes para masticar) cuando lo acaricia. Esta técnica puede ser especialmente eficaz cuando los niños quieren acariciarlo. Al alcanzar usted o el niño para rascar detrás de las orejas con una mano, ofrezca el juguete para masticar con la otra mano. Esto no sólo ayudará a su perrito a aprender que la gente y las caricias son maravillosas, sino que también mantendrá ocupada su boca mientras se le acaricia. Alterne la mano que acaricia y la mano que tiene el juguete para masticar. Es posible que tenga que comenzar acariciando o rascando a su perrito por períodos de tiempo cortos, ya que cuanto más tiempo se le acaricia, más probable es que se emocione y comience a morder.

##### **Desaliente el comportamiento inaceptable**

También debe enseñarle a su perrito que sea suave con las manos y mostrarle que morder da como resultado consecuencias desagradables. Enséñele a su perrito que los mordiscos detienen cualquiera atención e interacción social con usted. Tan pronto como ocurra un mordisco, mire a su perrito directamente en los ojos y grite ¡AY!, como si lo hubieran herido fatalmente. Entonces, no le haga caso al perrito. De ser necesario, retírese de la habitación, pero no le haga caso hasta que se haya calmado, y luego vuelva a tratar el método con el juguete de masticar y las caricias.

##### **Brincar**

Cuando su perrito le brinca encima, está buscando atención. Incluso si usted lo aparta, todavía está recibiendo atención (a pesar de que se trata de una respuesta que usted podría considerar negativa).

##### **Cuando su perrito brinca:**

\* Doble los brazos enfrente suyo, apártese y diga "quítate".

\* Siga apartándose hasta que todas las cuatro patas estén en el piso, y luego elógielo tranquilamente y déle una golosina. Si conoce el comando "siéntate", dé el comando cuando todas las cuatro patas estén en el piso, y luego elógielo tranquilamente y déle una golosina cuando se encuentre sentado.

\* Si comienza a brincar cuando usted lo está elogiando, simplemente apártese y repita el segundo paso de arriba. Recuerde que debe dar los elogios tranquilamente.

Cuando su perrito se da cuenta que no recibe atención de usted porque está brincando, pero que sí recibe atención cuando se sienta, en poco tiempo dejará de brincar. Recuerde que una vez que le haya enseñado a venir y sentarse tranquilamente para que reciba atención, debe premiar su comportamiento. Tenga cuidado de no dejar de prestar de atención cuando viene y se sienta cortésmente, esperando que le dé atención.

### **Lo que no debe hacer**

Es casi seguro que los intentos por golpear suave, bofetear o pegarle a su perrito en la cara por morder o brincar tengan malas consecuencias. Varias cosas podrían pasar, dependiendo del temperamento de su perrito y la severidad de la corrección:

\* Podría llegar a temer las manos y encogerse de miedo cuando una mano se le acerca a la cara.

\* Podría llegar a temerle a usted y negarse a venir o incluso acercarse usted.

\* Podría responder de una manera defensiva e intentar morderle para defenderse.

\* Podría interpretar una bofetada suave como una invitación para jugar, agitándolo aun más y aumentando la posibilidad de que muerda.

No juegue nunca a la "lucha de la cuerda" y otros juegos de lucha con su perrito si tiene un problema de morder. Estos tipos de juego alientan un comportamiento fuera de control, agarrar, embestir y competir con usted - comportamientos que usted no quiere que el perrito aprenda.

### **Sea constante**

Es importante que todos los comportamientos, tanto aceptables como inaceptables, los manejen constantemente todos los miembros de la familia. Y recuerde que cualquier método que intente probablemente no será eficaz a menos que trabaje duro para enseñarle a su perrito un comportamiento alternativo aceptable.

### **Una palabra acerca de los niños y los perritos**

Es muy difícil que los niños menores de ocho o nueve años de edad practiquen el tipo de modificación de comportamiento que se explica aquí. La primera reacción de los niños a que un

perrito muerda o le ponga la mano en la boca es empujar y alejar al perrito con las manos y brazos. El perrito interpretará esto como juego y probablemente hará que el perrito muerda y ponga las manos de los niños en la boca aún más. Los adultos deben vigilar de cerca todas las interacciones entre sus hijos y perros.

Temas relacionados en *www.petsforlife.org*

\* Cómo seleccionar la mascota idónea para sus hijos y cómo hacer la presentación

*Para sugerencias y consejos completos sobre el comportamiento de las mascotas y otros temas del cuidado de las mascotas, visite [www.petsforlife.org](http://www.petsforlife.org).*

### **Esta información se la suministra a usted**

Adaptado de material desarrollado originalmente por especialistas en el comportamiento aplicado de animales en el Dumb Friends League, Denver, Colorado.

©2000 Dumb Friends League y ©2003 La HSUS.

Todos los derechos reservados.

### ***Promoción de la protección de todos los animales***

The Humane Society of the United States

2100 L Street, NW, Washington, DC 20037

202-452-1100 - [www.hsus.org](http://www.hsus.org)